

## Итоговое открытое занятие

в подготовительной логопедической группе с ОНР в МБДОУ № 19 г. Самара

### «В СТРАНЕ ГРАМОТЕ»

подготовила учитель-логопед высшей кв. категории Апаназова Ольга Сергеевна

#### Цель:

1. Обобщать и систематизировать знание о звуках, буквах, слогах, словах, предложениях. Уметь давать характеристику звукам.
2. Развивать фонематическое восприятие, звуковой анализ и синтез.  
Придумывать слова с заданными слогами, делить слова на слоги.
3. Составлять предложение по схеме и анализировать их.
4. Подбирать слова, противоположные по значению, подбирать качественные прилагательные, расширять словарь.
5. Закреплять образ букв через тактильное восприятие.
6. Развивать зрительно-пространственную координацию, внимание, мышление, память.

#### Оборудование:

- Письмо от Буратино;
- Муфты (сделанные из пластиковых бутылок);
- Буквы из фланели;
- Фланеллеграф;
- Слоги (*ко, жа, ры, сы, ...*)
- Киндеры от яиц, в них название перелетных птиц;
- Картинки перелетных птиц;
- Буква **К** на палочке;
- Схема предложения;
- Сундук;
- Золотой ключик;
- Скворечник или вырезанное из картона дерево;
- Музыкальное оформление (песни Черепахи Тартилло, песня Буратино)
- Призы детям.

## **Ход деятельности:**

### ***I Орг. Момент:***

Приходит письмо от Буратино. Логопед читает:

*Милые мои друзья, будущие школьники,  
Пишет Буратино вам такому поводу:  
Злой, коварный Карабас в страну грамоты попал.  
Натворил он много бед, ключик Золотой забрал  
Поспешите поскорей, словам-буквам помогите.  
У злого Карабаса ключик мой вы заберите.*

- Давайте поможем Буратино. В страну Грамоты мы сможем попасть только тогда, когда правильно назовете слова, противоположные по значению:

### ***Игра «Наоборот»***

День – ночь, грусть – радость, зло – добро, холод – жара, ложь – правда, юг – север, друг – враг, чистота - грязь, отдых – работа.

### ***II Основная часть:***

**Л:** Молодцы. И у нас впереди работа. Ребята Карабас-Барабас все буквы заколдовал. Помогите их расколдовать. Если вы их расколдуете, то узнаете, кто нам поможет с подсказками.

(Дети определяют на ощупь букву, называют, выкладывает на фланеллеграф).





**Л:** Давайте подумаем, какое слово можно выложить из этих букв? (*черепаха*)  
(Дети подходят к своим местам и из букв выкладывают слово).



**Л:** - Как звали черепаху? Сколько гласных (согласных) букв в слове черепаха? Дайте характеристику звукам.

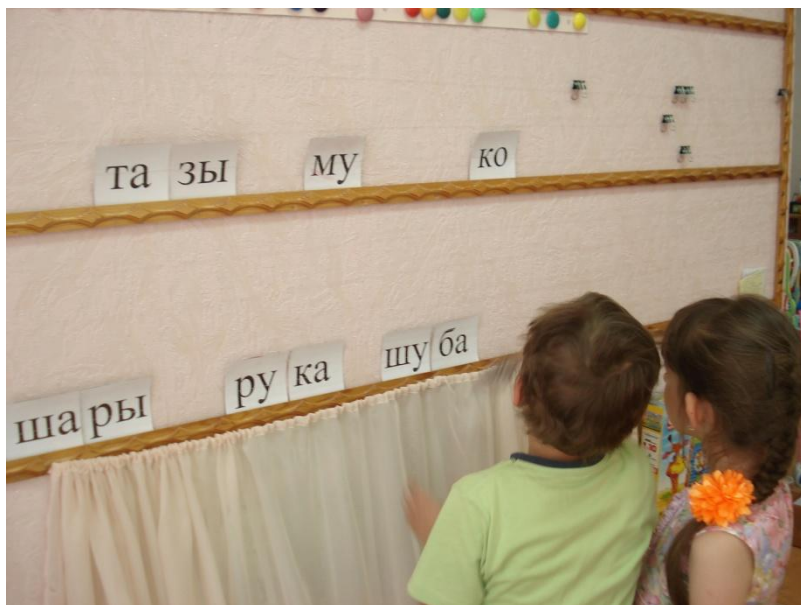
- Подберите слова-признаки к слову: Черепаха. Какая она (из сказки): *добрая, старая, умная, мудрая, медленная, доброжелательная, ...*

**Л:** Буквы и звуки все расколдовали. Красивые слова о черепахе сказали, теперь такое задание

(На доске слоги: *КО, ЖА, РЫ, СЫ, ...*)

- И здесь Карабас-Барабас побывл, все слоги разбросал слоги постараемся всё прочитать и свои слова назвать.

(Дети читают слоги, придумывают слова, выкладывают на доске слова:  
*кожа, тазы, рыба, ...*)



- Слоги с вами все мы придумали в слова, дальше продолжаем преодолевать препятствия.

(Подходят к дереву. Записка от Карабаса-Барабаса лежит под деревом. Там же капсулы из-под киндеров в них записки с названием перелетных птиц).

- *А названия этих птиц я заколдовал. И слоги у них забрал. Вы попробуйте их открыть, прочитать и количество слогов сосчитать.*

(Дети открывают капсулы, читают слова, определяют количество слогов в словах. Находят свою птицу и отправляют птиц к дереву).



- Как можно назвать этих птиц одним словом? Придумайте предложение о любой птице по схеме.

Напр.: Ласточка вьет красивое гнездо.

(Звучит музыка. Навстречу торопится буква **К** на палочке)



**Л:** Все скорее по порядку сделайте для глаз зарядку (дети делают зарядку для глаз. Следят за буквой).

- Буква **К** появилась не случайно. Как вы думаете почему? Буква нам поможет найти сундучок, где лежит Золотой ключик. Но откроется он только тогда, когда вы правильно на листе напишите слово: *КЛЮЧИК*.

(Дети по очереди пишут на доске слово. А на местах делают звуко-слоговой анализ).

- Вам открылся сундучок неспроста. Все задания вы сделали друзья. В стране Грамоты порядок навели. Ключик Буратино вы нашли и за это получите призы.